マイクロキャビン　MSX

※※※　不思議の国のアリス　説明書　※※※

ゲームのスタート方法

１．テープレコーダーにテープをセットしてＣＬＯＡＤ［ＲＥＴＵＲＮ］とキー入力して下さい。
２．ロードが完了しましたらｆ５（ファンクションキーの５）を押して下さい。
　注１）テープレコーダーのプレイボタンはそのままにしておいて下さい。
　注２）テープレコーダーはリモート端子の付いた物を使用して下さい。

ゲームの進め方

プログラムをＲＵＮしますと最初にタイトルが表示されます。その後、適当なキーを押すと不思議の国のアリスのオープニングのメッセージが表示され、その後、Ｆ１（ファンクションキーの１）キーを押すとメインプログラムをロードしますので暫くお待ち下さい。

メインプログラムがロードしますと、

〔１〕―ニホンゴ（カタカナ）　　〔２〕―エイゴ

１　カ　２　ノ　キー　ヲ　オシテクダサイ。

と表示されますので日本語（カタカナ）でコマンドを入力する場合は、１のキーを押して下さい。英語でコマンドを入力する場合は、２のキーを押して下さい。

〔ＥＮＴＥＲ　ＣＯＭＭＡＮＤ〕

＞＊

と表示されますので、英語で、コマンドを入力する場合は動詞とスペースを一個空けて名詞を入れて下さい。例えば　ＬＯＯＫ　ＴＡＢＬＥ

日本語で入力する場合は、名詞とスペースを一個空けて動詞を入れて下さい。助詞、助動詞（テ、ニ、ヲ、ハ）を入れても構いません。

例えば、ツクエ　ミル　又は、ツクエ　ヲ　ミル　の様に入力して下さい。

１つの場所（シーン）が次の場所へ移動する場合には、動詞（ＧＯまたはイク）入力だけでＯＫです。前のシーンへもどる場合はＢＡＣＫ（日本語入力の場合モドル）と入力すれば良いのですが、もちろん簡単には移動は出来ません。

ＬＯＯＫコマンド（命令）の使い方

ＬＯＯＫのみ入力すればそのシーン全体の様子が表示されます。ＬＯＯＫ＋名詞（そのシーンにある物、または持っている物）入力を行うとその物の状態がこまかく表示されます。このＬＯＯＫコマンドは必ず各場面で使う様に心がけましょう。

その他の重要なコマンド

登場人物には話しかけたり（ＴＡＬＫはたはハナス）たずねたり（ＡＳＫまたはキク）することが重要なポイントです。

（　　）内は日本語入力の場合。

ＩＮＶＥＮＴＯＲＹ（モチモノ）……自分の持っている物を表示します。

ＳＡＶＥ（セーブ）……その時点までのゲームをカセットテープに記録します。ゲームを途中でやめたい場合に使用。

ＬＯＡＤ（ロード）……セーブされたデータを読んで前回の所から始めます。ゲームを途中から始める。

注　ゲームをＳＡＶＥする場合はあらかじめゲームのデータセーブ用に新しいテープをデーターレコーダにセットしておいて下さい。一旦ゲームをセーブしても引き続きゲームを続けることができます。

プログラムがうまくロードできない場合

パソコンとレコーダの相性などにより、プログラムがうまく読めない場合があります。特にラジカセとパソコンとの相性はあまりよくなく、メーカーも専用のデーターレコーダーの使用を（すいしょう）しています。

もし、データーレコーダでもうまく読み込めない場合、エラーが発生したボリューム位置より少し大きくするか小さくして再度ロードし直してみて下さい。

ヒント

プログラムのリストが読める方はリストをよく参照して下さい。ヒントになります。また制作講座マニュアルをよく読むとゲーム解読のヒントになる部分があります。特に９ページの表１と表２は虎の巻ともいえる部分です。ゲーム制作に興味のない方も是非お読み下さい。

お願い

アドベンチャーゲームは本来ヒントなしでゲームする推理小説的なクイズの様なものです。リアルタイムゲームとは違ってじっくりと推理を働かせて楽しむゲームです。そういう理由からこのゲームの答え、ヒントなどに関する、電話、手紙による当社への御質問には、一切お答え致しませんので、あしからずご了承下さい。

（株）マイクロキャビン
三重県四日市市鵜の森1-2-15メゾンヴァンベール２Ｆ